**赛事指南**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 年龄组 | 赛事名称 | 材料准备 | 场地布置 | 比赛规则 | 评比方式 |
| 小班 | 快乐的小青蛙  （立定跳远） | 小青蛙头饰（每组三个头饰）、荷叶道具（保证每个参赛组一片荷叶）、皮尺（每组一把） | 1、场地画一条起始线  2、距起始线60厘米处放荷叶道具，每组对应一片荷叶 | 1. 小青蛙站在起始线，立定跳，跳到荷叶上，姿势正确。 2. 每只小青蛙跳三次荷叶，取最好成绩。   3、可根据参赛幼儿人数分组比赛。 | 测量  （可事先邀请大班能力较强幼儿协助完成） |
| 看谁投得远  （投掷） | 沙包（每个参赛组三个）、皮尺（每组一把） | 1、场地画一条起始线  2、距起始线5米处画一条终点线 | 1. 参赛幼儿站在起跑线上，每人手拿一个沙包。听到口令后，投掷沙包，投掷距离需超过终点线。投掷动作要标准。 2. 每位幼儿投掷三次，取最好成绩。   3、可根据参赛幼儿人数分组比赛。 | 测量  （可事先邀请大班能力较强幼儿协助完成） |
| 夺宝奇兵  （10米折返跑） | 藏宝图（每组三张） | 1、场地画一条起跑线  2、距起始线15米处画一条终点线  3、终点线站手拿藏宝图的幼儿（可邀请小班幼儿协助，每个参赛组对应一名拿藏宝图的幼儿） | 1、参赛幼儿站在起跑线上，听到口令后，快速跑到终点，拿到藏宝图，折返跑回起点。  2、可根据参赛幼儿人数分组比赛。 | 计时  （可事先邀请大班能力较强幼儿协助完成） |
| 中班 | 小兔子采蘑菇  （双脚连续跳） | 小兔子头饰（每组三个）、蘑菇道具（数量为参赛幼儿人数的2倍）、秒表（每组一个） | 1、场地画一条起始线  2、距起始线10米处画一条终点线。终点线处放蘑菇道具。（数量为参赛幼儿人数的2倍） | 1、小兔子站在起始线，双脚连续跳去采蘑菇，姿势正确。  2、每只小兔子采一个蘑菇后，双脚跳回起始点。  3、小兔子跳到终点线处计时一次，折返回起点计时一次，取最好成绩。  4、可根据参赛幼儿人数分组比赛。 | 计时  （可事先邀请大班能力较强幼儿协助完成） |
| 神气的小公鸡  （单脚站立） | 小公鸡头饰（数量依据参赛幼儿人数而定）、秒表、小地垫（数量依据参赛幼儿人数而定） | 地垫有序摆在场地内 | 1、参赛幼儿没人找一个地垫站好。  2、教师给参赛幼儿分组（可按性别分组）  3、两组幼儿分别进行单脚站立。  4、比赛进行两轮，取每位幼儿最好成绩。 | 计时  （可事先邀请大班能力较强幼儿协助完成） |
| 夺宝奇兵  （10米折返跑） | 藏宝图（若干） | 1、场地画一条起跑线  2、距起始线10米处画一条终点线  3、终点线站手拿藏宝图的幼儿（可邀请小班幼儿协助，每个参赛组对应一名拿藏宝图的幼儿） | 1、参赛幼儿站在起跑线上，听到口令后，快速跑到终点，拿到藏宝图，折返跑回起点。  2、可根据参赛幼儿人数分组比赛。 | 计时  （可事先邀请大班能力较强幼儿协助完成） |
| 看谁投得远  （投掷） | 沙包（每个参赛组三个）、皮尺（每组一把） | 1、场地画一条起始线  2、距起始线6米处画一条终点线 | 1. 参赛幼儿站在起跑线上，每人手拿一个沙包。听到口令后，投掷沙包，投掷距离需超过终点线。投掷动作要标准。 2. 每位幼儿投掷三次，取最好成绩。   2、可根据参赛幼儿人数分组比赛。 | 测量  （可事先邀请大班能力较强幼儿协助完成） |
| 大班 | 跳绳比赛 | 跳绳（数量依据参赛幼儿人数而定）、计时器一个 | 1、将比赛场地进行划分，确保参赛幼儿互不干扰  2、根据每组参赛人数准备跳绳 | 1. 参赛幼儿领取跳绳，在指定区域准备。 2. 听到开始口令，开始跳绳，并计数（可事先邀请中班能力较强的幼儿当裁判计数） 3. 听到结束口令停止跳绳，并报数。 4. 比赛时间为1分钟，累积计数。 | 计数  （可事先邀请中班能力较强的幼儿当裁判计数） |
| 跨栏大赛 | 跨栏（可自制，每个参赛组三个跨栏）、秒表 | 1、场地画一条起跑线，距离起始线20米处，画一条终点线  2、划分跑道，跑道上间隔5米放一个跨栏，每条跑道放三个跨栏  3、跟场地实际情况决定划分几条跑道 | 1. 参赛幼儿站在起跑线上，听到口令后，起跑，跨越跨栏，跑到终点。 2. 可根据场地情况分组进行比赛。 | 计时 |
| 足球小将 | 足球每组一个、球门每组一个（可自制） | 1、球门摆在场地适当位置  2、距球门5米处做好罚球点的标志 | 幼儿轮流站在罚球点上罚球，每位幼儿罚球三次。记罚中球数。 | 计数  （可事先邀请中班能力较强的幼儿当裁判计数） |
| 拔河比赛  （团体项目） | 长绳中间系蝴蝶结（数量依据参赛小组而定，每两组一条长绳） | 将整个比赛场地进行划分，确保参赛组互不干扰。 | 1. 以班级为单位进行比赛 2. 两队各自拉住绳子向后拉，把长绳上的蝴蝶结拉过来的一方获胜。 | 胜负 |